

ESPAGNE

Les règles de base s'appliquent à cette carte.

Elles connaissent quelques modifications.

1.Mise en place des cubes:

Chaque métropole en reçoit 2 sauf Baléares 1, Baléares 2, Baléares 3 qui en reçoivent 4 chacune.

2.Coût de construction:

La plaine coûte 2\$, les collines et basse montagne 3\$ et la haute montagne 4\$. Si un fleuve passe par une case fleuve, son surcoût est de 1\$.

Le coût des liaisons maritimes est indiqué sur la carte, 6 ou 8\$. Une liaison ne peut être construite que par 1 seul joueur, 2 liaisons partent de Barcelone vers les Baléares et 2 de Valence vers les mêmes îles.

3.Production:

Les îles Baléares comptent comme une seule métropole, le cube de la case 1 ira dans Baléares 1, celui de la case 2 dans Baléares 2 et le troisième dans Baléares 3.

Si un joueur choisit l'action production, il tire 4 cubes au hasard et en conserve 2 qu'il place dans le tableau en respectant les règles de base sauf pour Baléares où il le met selon son désir dans l'île 1, 2 ou 3.